

**Исследовательский проект  
по информатике:  
«Создание нейросети, подбирающей музыку  
по предпочтениям пользователя»**

**Работу выполнили:**

Дергунов Сергей Владимирович  
Цейтлин Евгений Владимирович  
10 «А» класс

**Руководитель проекта:**

Федорова Наталья Евгеньевна  
учитель информатики



# Цель работы

- Написать нейронную сеть на языке Python при помощи библиотеки Keras, которая будет распознавать образцы музыки в соответствии с жанром.
- Создать веб-интерфейс для взаимодействия пользователя и нейросети

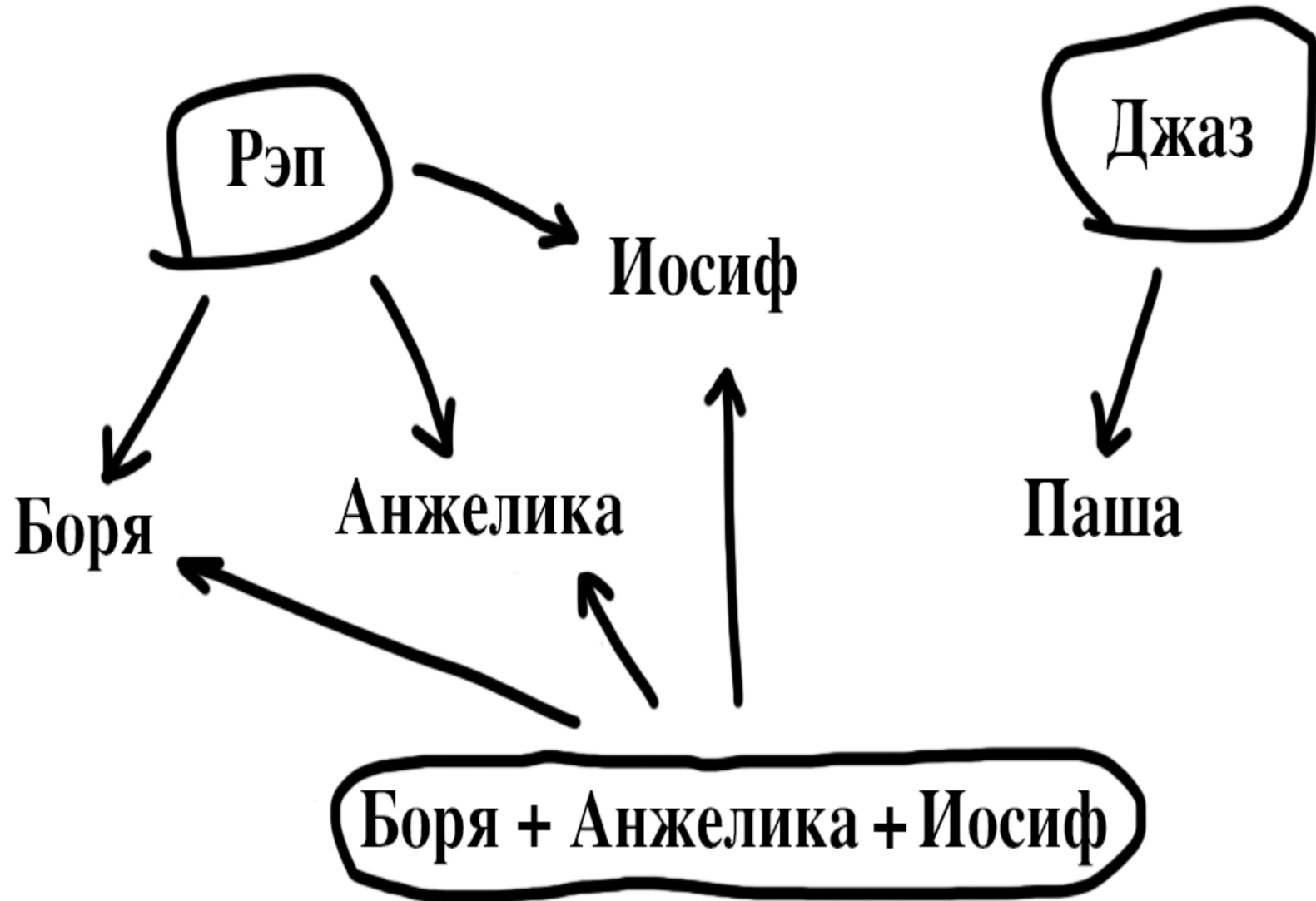
# Задачи:

- Изучить архитектуру нейросети.
- Изучить алгоритм ранжирования музыки.
- Создать свой алгоритм ранжирования музыки основанный на нейросети.
- Написать программу, распределяющую Датасет на выбранные классы для обучения нейронной сети.
- Подобрать Датасет для проекта.
- Написать нейронную сеть, которая будет определять объекты, такого же класса, как из Датасета.
- Обучение нейронной сети классификации предложенных объектов.
- Оценка точности обученной нейросети (%).
- Отладка и тестирование полученной нейронной сети.
- Написание интерфейса пользователя (сайта)

# Тезаурус:

- *Что значит обучить нейросеть?* Научить нейросеть распознавать объекты максимально точно. В процессе обучения нейросеть обрабатывает датасет и находит признаки, по которым осуществляет предсказания.
- *Датасет* – набор данных (картинки, текст, музыка), на котором нейросеть обучается и тестируется. Например, чтобы нейросеть смогла распознать на картинке объект, ей нужно показать множество изображений, где он присутствует. Датасет нужно подбирать с умом, чтобы затронуть максимум возможных вариантов.
- *Как работает нейросеть?* Она создает множество весов случайных весов в начале обучения, которые позже корректируются на тренировочных данных. В результате нейросеть улавливает логические связи, которые обобщают объекты.

# Схема работы популярных медиасервисов



# Графическое представление трека

**Название:** Осень

**Исполнитель:** Лицей

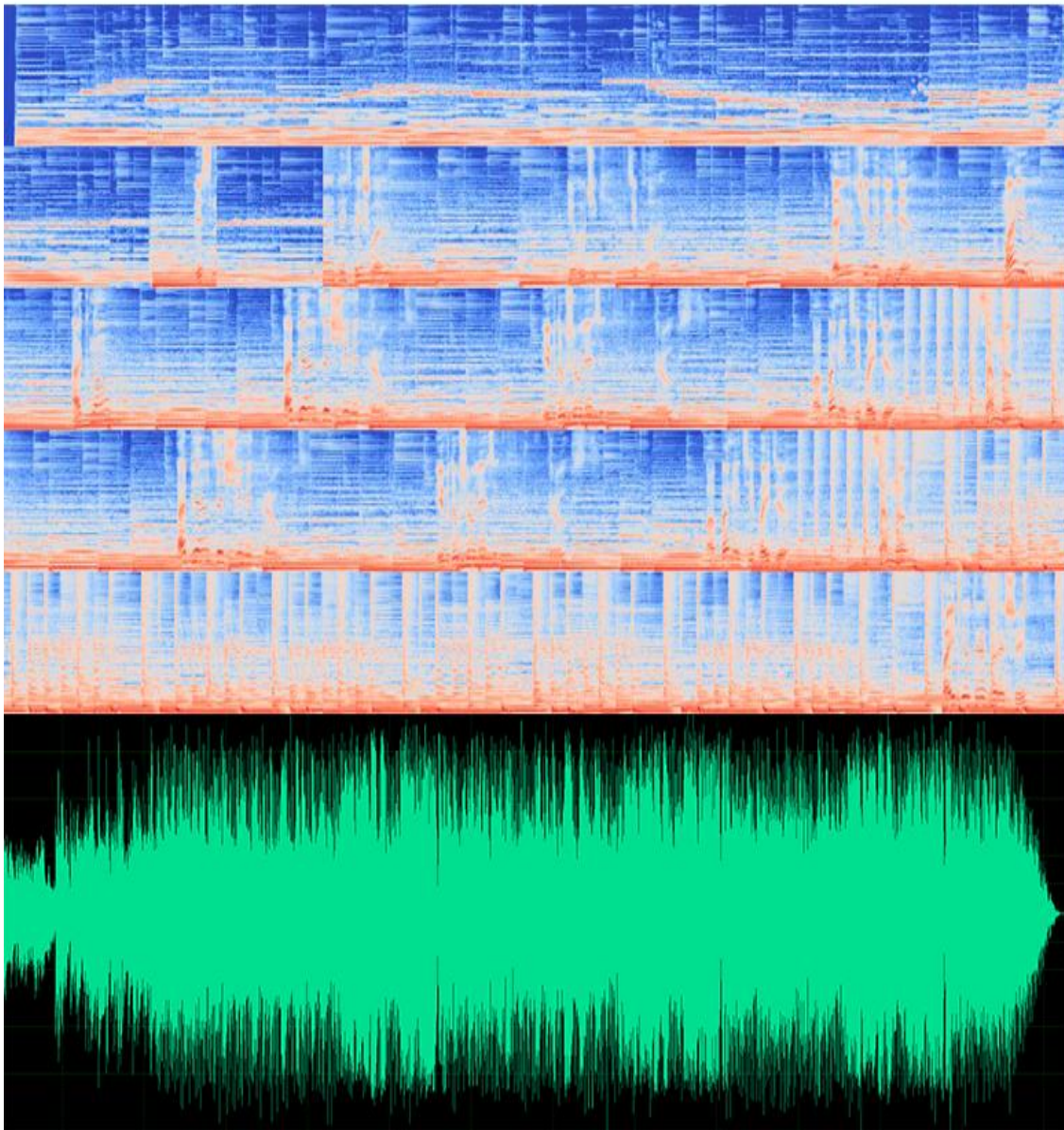
## Верхний рисунок:

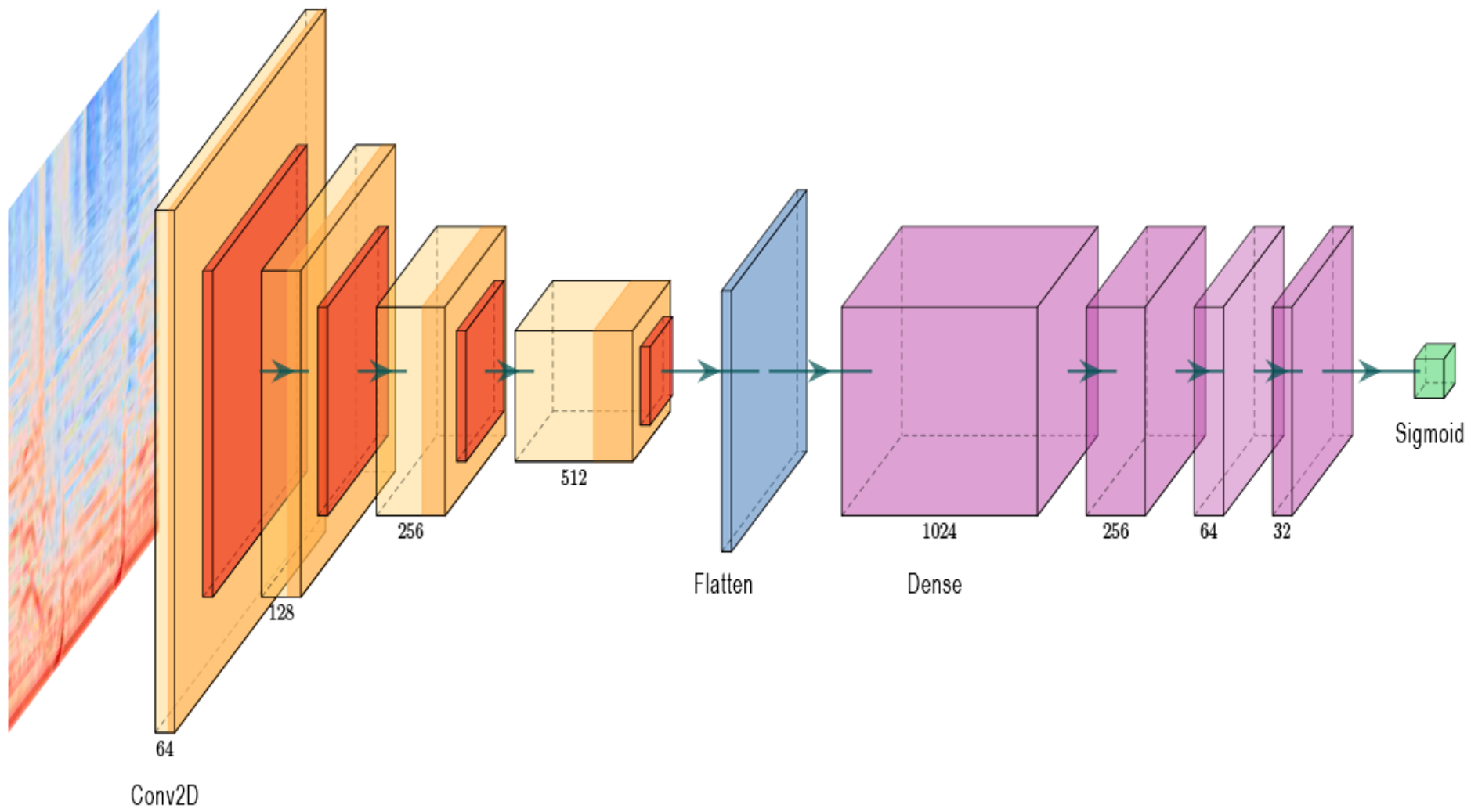
На рисунке изображена **mel** спектрограмма, идеальный формат чтобы записать аудиофайл в картинку. Обычно используется в сверточных нейронных сетях и компьютерном зрении. Получается путем преобразования амплитуды в децибелы.

## Нижний рисунок:

Столбчатый график амплитуды в диапазоне от -32768 до 32768. Это стандартный формат кодирования аудиофайлов без сжатия.

*WAV – без сжатия; MP3 – MPEG сжатие.*





# Так выглядит архитектура модели в «нечитаемом виде»

Model: "sequential"

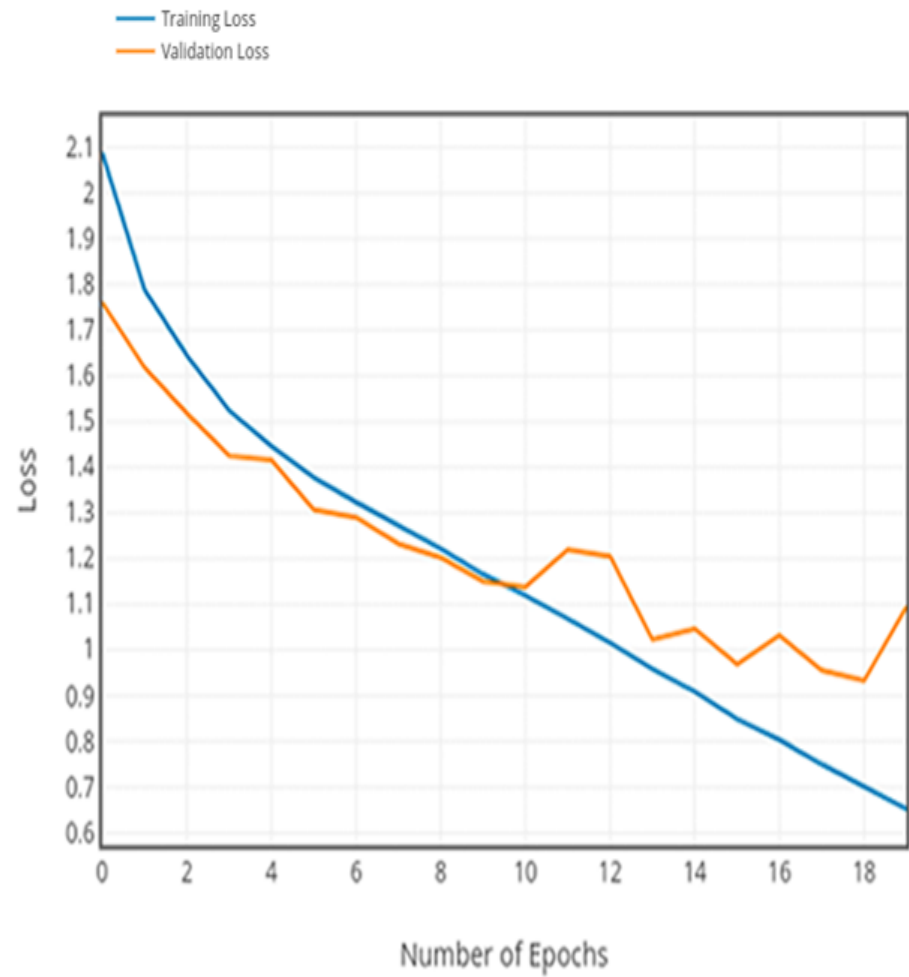
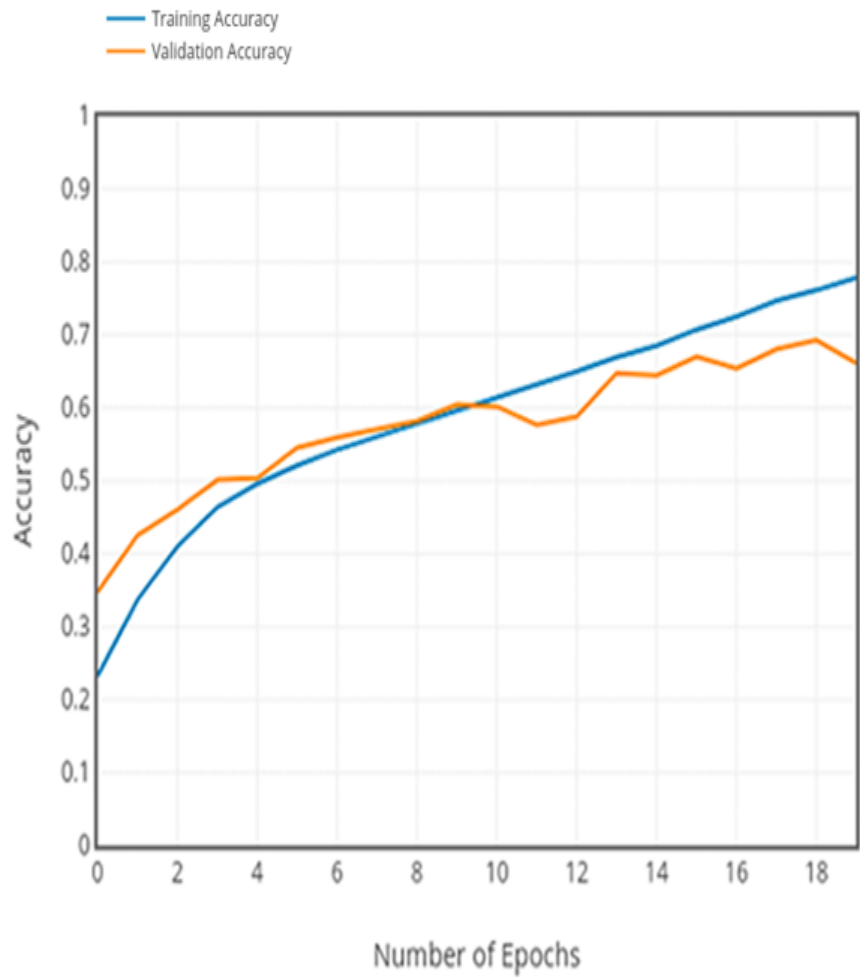
Layer (type)	Output Shape	Param #
conv2d (Conv2D)	(None, 122, 122, 64)	3200
batch_normalization (Batch Normalization)	(None, 122, 122, 64)	256
average_pooling2d (Average Pooling2D)	(None, 61, 61, 64)	0
conv2d_1 (Conv2D)	(None, 28, 28, 128)	401536
batch_normalization_1 (Batch Normalization)	(None, 28, 28, 128)	512
average_pooling2d_1 (Average Pooling2D)	(None, 14, 14, 128)	0
conv2d_2 (Conv2D)	(None, 12, 12, 256)	295168
batch_normalization_2 (Batch Normalization)	(None, 12, 12, 256)	1024
average_pooling2d_2 (Average Pooling2D)	(None, 6, 6, 256)	0
conv2d_3 (Conv2D)	(None, 4, 4, 512)	1180160
batch_normalization_3 (Batch Normalization)	(None, 4, 4, 512)	2048
average_pooling2d_3 (Average Pooling2D)	(None, 2, 2, 512)	0
batch_normalization_4 (Batch Normalization)	(None, 2, 2, 512)	2048
flatten (Flatten)	(None, 2048)	0
batch_normalization_5 (Batch Normalization)	(None, 2048)	8192
dropout (Dropout)	(None, 2048)	0
dense (Dense)	(None, 1024)	2098176
dropout_1 (Dropout)	(None, 1024)	0
dense_1 (Dense)	(None, 256)	262400
dropout_2 (Dropout)	(None, 256)	0
dense_2 (Dense)	(None, 64)	16448
dense_3 (Dense)	(None, 32)	2080
dense_4 (Dense)	(None, 1)	33
Total params: 4,273,281		
Trainable params: 4,266,241		
Non-trainable params: 7,040		

```

train.py
train.py x
23 model = Sequential()
24
25
26 model.add(Conv2D(filters=64, kernel_size=[7,7], kernel_initializer = initializers.he_normal(seed=1), activation="relu", input_shape=(128,128,1)))
27 model.add(BatchNormalization())
28 model.add(AveragePooling2D(pool_size=[2,2], strides=2))
29
30 model.add(Conv2D(filters=128, kernel_size=[7,7], strides=2, kernel_initializer = initializers.he_normal(seed=1), activation="relu"))
31 model.add(BatchNormalization())
32 model.add(AveragePooling2D(pool_size=[2,2], strides=2))
33
34 model.add(Conv2D(filters=256, kernel_size=[3,3], kernel_initializer = initializers.he_normal(seed=1), activation="relu"))
35 model.add(BatchNormalization())
36 model.add(AveragePooling2D(pool_size=[2,2], strides=2))
37
38 model.add(Conv2D(filters=512, kernel_size=[3,3], kernel_initializer = initializers.he_normal(seed=1), activation="relu"))
39 model.add(BatchNormalization())
40 model.add(AveragePooling2D(pool_size=[2,2], strides=2))
41
42 model.add(BatchNormalization())
43 model.add(Flatten())
44
45 model.add(BatchNormalization())
46 model.add(Dropout(0.6))
47 model.add(Dense(1024, activation="relu", kernel_initializer=initializers.he_normal(seed=1)))
48
49 model.add(Dropout(0.5))
50 model.add(Dense(256, activation="relu", kernel_initializer=initializers.he_normal(seed=1)))
51
52 model.add(Dropout(0.25))
53 model.add(Dense(64, activation="relu", kernel_initializer=initializers.he_normal(seed=1)))
54 model.add(Dense(32, activation="relu", kernel_initializer=initializers.he_normal(seed=1)))
55
56 model.add(Dense(1, activation="sigmoid"))
57
Line 1, Column 1
master 180734

```





# Выводы:

- В результате работы была написана нейронная сеть, которая по загруженному музыкальному треку выстраивает рекомендательную систему выбора музыки.
- Создан web-интерфейс для упрощения взаимодействия с сетью.